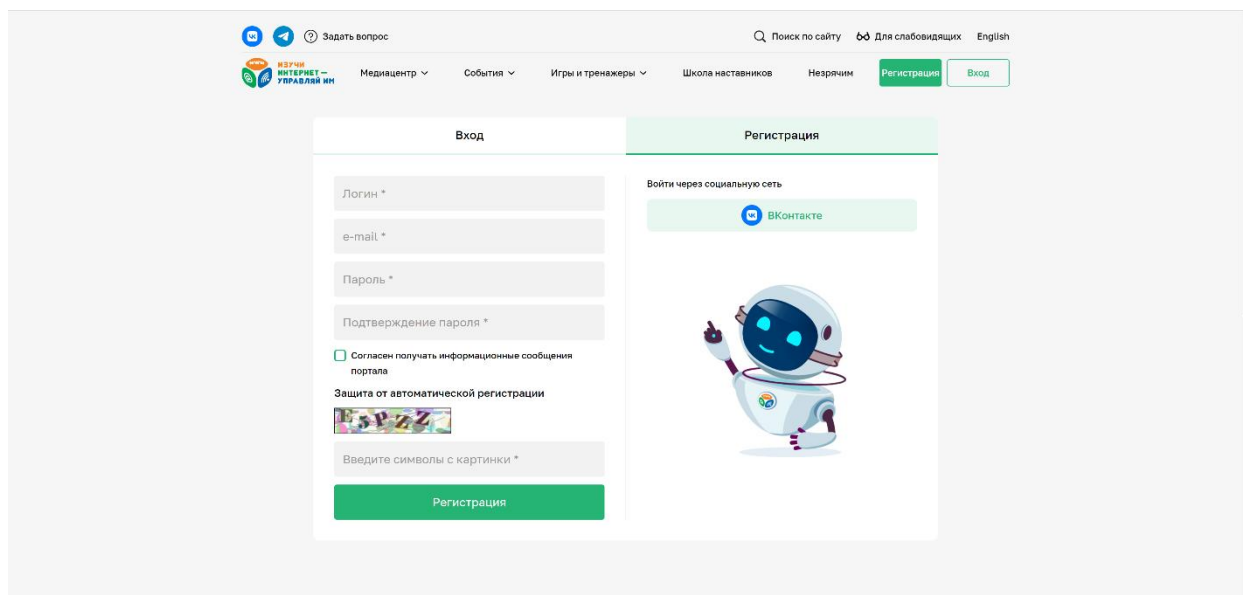


Как проводится онлайн-турнир: инструкция для Игроков

Онлайн-турнир проводится на сайте проекта [«Изучи интернет – управляй им»](#).

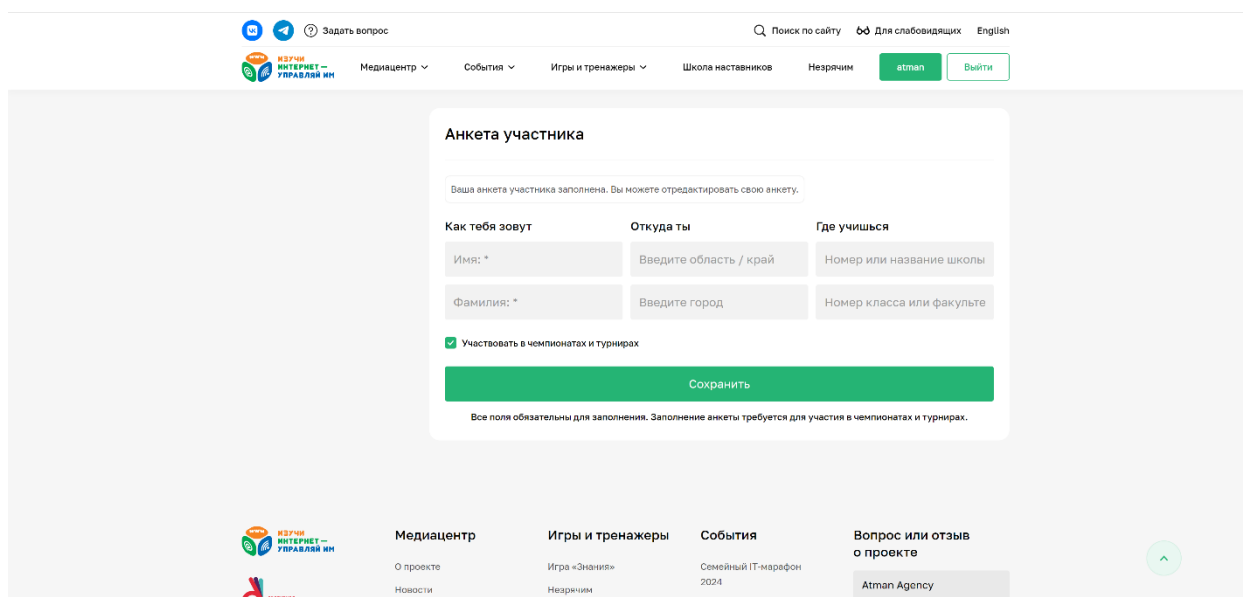
Каждый Игрок команды должен иметь [Личный кабинет](#) на сайте проекта «Изучи интернет – управляй им» и заполненную в нем [анкету](#).

Страница «Регистрация»



The screenshot shows the registration page of the website. At the top, there is a navigation bar with the site logo, a search bar, and links for 'Для слабовидящих' and 'English'. Below the navigation bar, there are tabs for 'Вход' (Login) and 'Регистрация' (Registration), with 'Регистрация' being the active tab. The registration form includes fields for 'Логин *', 'e-mail *', 'Пароль *', and 'Подтверждение пароля *'. There is a checkbox for 'Согласен получать информационные сообщения портала' and a CAPTCHA section titled 'Защита от автоматической регистрации' with the instruction 'Введите символы с картинки *'. A green 'Регистрация' button is at the bottom. On the right side, there is a section for 'Войти через социальную сеть' with a 'ВКонтакте' button and a cartoon robot character.

Страница «Личный кабинет – Настройки», раздел «Анкета участника»



The screenshot shows the 'Анкета участника' (Participant Survey) form in the user profile settings. The form is titled 'Анкета участника' and has a message: 'Ваша анкета участника заполнена. Вы можете отредактировать свою анкету.' Below this, there are three columns of input fields: 'Как тебя зовут' (Name), 'Откуда ты' (Where are you from), and 'Где учишься' (Where are you studying). The 'Как тебя зовут' column has fields for 'Имя: *' and 'Фамилия: *'. The 'Откуда ты' column has fields for 'Введите область / край' and 'Введите город'. The 'Где учишься' column has fields for 'Номер или название школы' and 'Номер класса или факультета'. There is a checkbox for 'Участвовать в чемпионатах и турнирах' which is checked. A green 'Сохранить' (Save) button is at the bottom. Below the button, there is a note: 'Все поля обязательны для заполнения. Заполнение анкеты требуется для участия в чемпионатах и турнирах.' The footer of the page contains the site logo, navigation links for 'Медиацентр', 'Игры и тренажеры', 'События', and 'Вопрос или отзыв о проекте', and the contact information 'Atman Agency'.

Выполнять задания в онлайн-турнире можно только в составе Команды. Для выполнения заданий турнира Игрок должен быть включен Капитаном в состав Команды. Узнать, состоит ли Игрок в команде, можно в его [Личном кабинете](#) на вкладке «Турниры»: если Игрок включен в турнир, то он увидит соответствующее сообщение, иначе ему будет предложено создать Команду и стать Капитаном.

Страница «Личный кабинет – Турниры», сообщение об участие в турнире в составе команды

The screenshot shows the 'Личный кабинет' (Personal Cabinet) page. On the left is a navigation menu with 'Турниры' (Tournaments) selected, which has a 'Регистрация' (Registration) button next to it. Other menu items include 'Статистика', 'Уведомления', 'Мероприятия', and 'Настройки'. The main content area displays a message: 'Вы являетесь игроком команды «Тестовая команда» в онлайн-турнире «Семейный IT-марафон 2024».' Below this, it states the tournament access period: 'Доступ к турнирному модулю откроется в этом разделе 13.04.2024 в 09:00 МСК и закроется 25.04.2024 в 23:59 МСК.' It also explains that tasks can be completed at any time during the tournament period, but only once. A section titled 'Регистрация на турниры:' contains a sub-section 'Для индивидуальных участников' with a form area.

Вход в турнир осуществляется через [Личный кабинет](#) – вкладка «Турниры».

Страница «Личный кабинет – Турниры», сообщение с ссылкой на вход в турнир.

This screenshot shows the 'Личный кабинет' page with updated tournament information. The 'Турниры' menu item now has a 'Регистрация' button. The main message states: 'В настоящий момент 13 января 2024 09:00 - 25 февраля 2024 23:59 проводится турнир «Семейный IT-марафон 2024».' Below this, it says 'Вы входите в состав команды Тестовая команда' and features a red-bordered button labeled 'НАЧАТЬ ТУРНИР'. The 'Регистрация на турниры:' section includes a sub-section 'Для индивидуальных участников' with instructions: 'Выберите карточку турнира и нажмите на кнопку «Зарегистрироваться», чтобы принять участие. После регистрации вы сможете отменить участие и зарегистрироваться повторно.'

Задания онлайн-турнира выполняет каждый Игрок – из своего личного кабинета.

Турнир состоит из 24 заданий разной сложности. Тема заданий онлайн-турнира: «Технологии в образовании». Задания посвящены истории образования в России, информационным технологиям в образовании, образовательным технологиям будущего. **На выполнение заданий каждому Игроку отводится фиксированное количество времени – 60 минут;** отсчет времени начинается с момента нажатия кнопки «НАЧАТЬ» в первом выбранном Игроком задании.

Начать выполнение заданий можно в любой удобный момент в течение всего периода проведения онлайн-турнира (с 9:00 23 апреля до 23:59 10 мая, время московское).

Пройти тур можно только один раз: повторное выполнение заданий турнира – невозможно, прервать или отложить выполнение заданий – невозможно.

Задания онлайн-турнира необходимо выполнять исключительно на стационарном компьютере или ноутбуке: на планшете и\или смартфоне часть функций турнира не доступны.

За выполнение каждого задания Игроку начисляются баллы. Максимально возможное количество баллов указано на кнопках выбора заданий. За ошибки, допущенные при выполнении заданий, баллы уменьшаются.

После выполнения всех заданий одинаковой сложности (*например, всех заданий за 100 баллов*) **Игрок получает бонус**, который позволяет выполнить любое задание повторно, чтобы улучшить результат.

- Командным результатом участия в онлайн-турнире является сумма баллов, набранных каждым Игроком команды за выполнение заданий онлайн-турнира, затем определяется средний балл и среднее время выполнения заданий.